

<b>BeckerCAD 15</b>	2D	3D	3D Pro
Allgemeine 2D-CAD-Funktionen	X	X	X
Schraffur Funktionen in assoziativer Form	X	X	X
Bemaßungsfunktionen in assoziativer Form	X	X	X
Komfortables Maßstabs-Handling	X	X	X
Hybride Bildbearbeitung	X	X	X
2D Zeichnungsableitung aus beliebigen Ansichten der 3D-Konstruktion (Modellansichten)	X	X	X
Automatisierte Projektionsfunktionalität nach DIN und/oder ANSI	X	X	X
2D-Normteil Kataloge (Schrauben, Muttern, Scheiben, etc.)	X	X	X
Automatische Erstellung von Pass- und Abmaßtabellen	X	X	X
Assistent für Oberflächenzeichen, Form- und Lagetoleranzen sowie Kantensymbole	X	X	X
Kennzeichnung von besonderen Ansichten	X	X	X
Import der 2D Dateiformate DXF, DWG und CADdy PIC-Dateien	X	X	X
Export in die 2D Dateiformate: DXF, DWG, CADdy PIC, SVG, WMF	X	X	X
3D Schiebekörper aus einer Fläche entlang der senkrecht zu ihr stehenden Z-Achse	X	X	X
3D Rotationskörper aus einer Fläche um eine zu definierende Achse	X	X	X
Hohlkörper, erstellt dünnwandige Hohlkörper aus vorhandenen Körpern	X	X	X
Boolesche Operationen zum Vereinigen und Subtrahieren (auch unter Erhalt des Werkzeugs) von Körpern, sowie der Schnittbildung	X	X	X
Informationen zu Abständen, Längen, Winkeln, Flächeninhalten; Gewichte und Kollisionen im 3D-Bereich	X	X	X
Allgemeine Funktionen zum Erstellen von Konstruktionsebenen für die 3D-Konstruktion	X	X	X
Integration von 3Dfindit – powered by Cadenas / Die visuelle Suchmaschine für 3D CAD, CAE und BIM Modelle	X	X	X
BeckerCAD Python - in Python programmierte Programme in <i>BeckerCAD</i> laden und ausführen	X	X	X
Konstruktionsebene kopieren und entlang Z-Achse verschieben		X	X
Parallelansicht zu Modellansichten erzeugen		X	X
Darstellung von Modell- und Schnittansichten ändern		X	X
Modellansicht einzeln aktualisieren		X	X
Schnittansicht aus Modellansicht ableiten		X	X
Schnittverlauf in Modellansicht verlegen/ergänzen		X	X
Schnittdarstellung in Modellansicht ein/aus		X	X
Detailansichten von Modellansichten		X	X

Detailansichten von Modellansichten bearbeiten		X	X
Teilansichten von Modellansichten erstellen / entfernen		X	X
Körper in Modellansichten hinzufügen und entfernen		X	X
Körper aus Modellansicht ermitteln		X	X
Schattierte Ansicht (Bilddatei) aus Modellansicht in Zeichnung einfügen		X	X
Grundkörper erstellen: <b>Quader</b>		X	X
Grundkörper erstellen: <b>Zylinder</b>		X	X
Grundkörper erstellen: <b>Kugel</b>		X	X
Grundkörper erstellen: <b>Torus</b>		X	X
Grundkörper erstellen: <b>Prisma</b> (Vieleck)		X	X
Übergangskörper aus 2 ebenen Flächen		X	X
Runden und Fasen von Körperkanten, Rundung zwischen zwei Flächen, zwei Kanten oder Fläche / Kante		X	X
3D-Objekte mittels 3D-Achsenkreuz verschieben / drehen		X	X
Informationen zum Ermitteln der Länge von 3D-Polygonen und Länge / Durchmesser von Körperkanten		X	X
Einstellungen für das Importieren und Exportieren von Festkörpern festlegen		X	X
Import der 3D Dateiformate: SAT (ACIS), STL, DWG, 3D-Grafik (OSB, GLTF, GLB, OBJ, 3ds, FBX, u.v.m.)		X	X
Export in die 3D Dateiformate: SAT (ACIS), VRML, TGF, 3D-Grafik (OSB, GLTF, GLB, OBJ, FBX, u.v.m.)		X	X
Export der 3D-Ansicht in das HTML-Format lokal und in die Cloud		X	X
Schiebekörper entlang 2D und/oder 3D Pfad erstellen			X
3D-Polygon erzeugen			X
Helixkörper erzeugen			X
Körper bearbeiten: Offset Körper			X
Körper bearbeiten: Offset Fläche			X
Körperfläche mittels 3D-Achsenkreuz drehen/verschieben			X
Rundung an Körpern bearbeiten			X
Linien auf Körperflächen projizieren und teilen			X
Körper an Ebene trennen			X
Körperflächen entfernen			X
Export in das 3D Dateiformate: STL			X
Python Userinterface (Tools zur Unterstützung der Python-Programmierung)			X